

第六章 第六次作业

1. 关于游标，选项中说法错误的是 ()

- A. 游标可以定在查询结果集的特定行，也可以从结果集的当前行检索一行或多行
- B. 通常我们并不使用游标，但是需要逐条处理数据的时候，游标显得十分重要
- C. 游标使用时必须在完成后关闭，以释放资源
- D. 游标的 SELECT 语句中可以使用 INTO 子句来创建新表

2. 下列关于触发器的描述正确的是 ()

- A. MySQL 的触发器只支持行级出发，不支持语句级触发
- B. 触发器可以调用将数据返回客户端的存储程序
- C. 在触发器中可以使用显式或者隐式方式开始或结束事务的语句
- D. 在 MySQL 中，不可使用 new 和 old 引用触发器中发生的记录内容

3. 关于 before 和 after 触发器的说法中，哪一项是正确的? ()

- A. 在 BEFORE 触发器中，可以对 INSERT 和 UPDATE 的 NEW 值进行修改；而在 AFTER 触发器中
- B. 在 AFTER 触发器中，可以修改 NEW 值，但在 BEFORE 触发器中不能修改
- C. BEFORE 触发器不能用于 UPDATE 操作
- D. AFTER 触发器可以对 INSERT 和 UPDATE 的 NEW 值进行修改

4. 关于 MySQL 触发器中 SELECT 语句的使用，以下哪种说法是正确的? ()

- A. 触发器中可以包含 SELECT 语句，并且可以返回结果集
- B. 触发器中可以包含 SELECT 语句，但不能返回结果集
- C. 触发器中必须包含 SELECT 语句，以便执行其他操作
- D. 触发器中可以使用 SELECT 语句来更新表的记录

5. 关于存储过程的说法中，哪一项是正确的? ()

- A. 存储过程可以通过 SELECT 语句直接返回结果集给调用者
- B. 存储过程只能接受一个输入参数，并且不能返回任何值
- C. 存储过程可以使用 BEGIN ... END 块来定义多个 SQL 语句的执行逻辑
- D. 存储过程的定义必须包含 CREATE FUNCTION 关键字

6. 创建一个名为 `check_student_age_trigger` 的触发器，该触发器用于在 `students` 表中插入新记录之前进行年龄检查。要求如下：

触发器在执行 `INSERT` 操作之前触发。

如果新插入的学生年龄（`age` 列）小于 18 岁，触发器应该将 `age` 设置为 18。

如果新插入的学生年龄大于 120 岁，触发器应该将 `age` 设置为 120。

触发器应该记录所有插入操作的原始年龄值到一个名为 `age_log` 的表中，表结构如下：

`log_id`: INT, 主键, 自增

`student_id`: INT, 学生学号

`original_age`: INT, 原始年龄值

`log_time`: DATETIME, 记录插入的时间

要求：

(1) 编写 SQL 语句创建 `age_log` 表。

(2) 编写 SQL 语句创建 `check_student_age_trigger` 触发器。

提示：

使用 `NEW` 关键字访问将要插入的记录中的字段。

使用 `INSERT INTO` 语句将原始年龄记录到 `age_log` 表中。

示例：

如果插入一条记录：`INSERT INTO students (name, age) VALUES ('Alice', 16);`

触发器将插入 `age` 为 18，并在 `age_log` 表中记录 `original_age` 为 16。

```
create table age_log
(
    log_id          int primary key auto_increment,
    student_id     int comment '学生学号',
    original_age   int comment '原始年龄值',
    log_time       datetime comment '记录插入的时间'
);

create trigger check_student_age_trigger
before insert
on students
for each row
begin
insert into age_log(student_id, original_age, log_time) value (new.id,
↵ new.age, now());
case
when (new.age < 18) then set new.age = 18;
```

```
        when (new.age > 120) then set new.age = 120;
    end case;
end;
```

Q 验证一下

```
drop table if exists students;
drop table if exists age_log;

create table students
(
    id    int primary key,
    name  varchar(100) comment '姓名',
    age   int comment '年龄'
);

create table age_log
(
    log_id      int primary key auto_increment,
    student_id  int comment '学生学号',
    original_age int comment '原始年龄值',
    log_time    datetime comment '记录插入的时间'
);

create trigger check_student_age_trigger
before insert
on students
for each row
begin
    insert into age_log(student_id, original_age, log_time) value (new.id, new.age,
    ↪ now());
    case
        when (new.age < 18) then set new.age = 18;
        when (new.age > 120) then set new.age = 120;
    end case;
end;

insert into students(id, name, age)
values (10001, 'Alice', 16),
       (10002, 'Bob', 150);
```

students:

	id	name	age
1	10001	Alice	18
2	10002	Bob	120

age_log:

	log_id	student_id	original_age	log_time
1	1	10001	16	2024-11-01 15:39:52
2	2	10002	150	2024-11-01 15:39:52

7. 假设有以下两个表:

1. **accounts** 表:

列名	数据类型	描述
account_id	INT, 主键, 自增	账户唯一标识符
account_holder	VARCHAR(100)	账户持有者的姓名
balance	DECIMAL(10, 2)	账户余额

2. **transactions** 表:

列名	数据类型	描述
transaction_id	INT, 主键, 自增	交易唯一标识符
from_account_id	INT	转出账户的 ID
to_account_id	INT	转入账户的 ID
amount	DECIMAL(10, 2)	转账金额
transaction_time	DATETIME DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP	转账时间

创建一个名为 `withdraw_funds` 的存储过程，用于从银行账户中提款。要求如下：

存储过程接受两个参数：

`account_id`: INT, 要提款的账户的 ID

`amount`: DECIMAL(10, 2), 要提款的金额

在提款前检查该账户的余额是否足够支付提款金额。

如果余额不足，存储过程应返回一个错误消息。

如果提款成功，更新账户余额，并在 `transactions` 表中记录提款信息（转出账户为提款账户，转入账户为 NULL，金额为提款金额）。

```
create procedure withdraw_funds(in _account_id int, in amount decimal(10, 2))
begin
    start transaction;
    -- 如果账户不存在呢？好像没有交代应该怎么处理
    if (select accounts.balance from accounts where accounts.account_id =
        ↪ _account_id) < amount then
        rollback ;
        signal sqlstate '45000' set message_text = '余额不足';
    end if;
    update accounts set balance = balance - amount where accounts.account_id
        ↪ = _account_id;
    insert into transactions(from_account_id, to_account_id, amount) value
        ↪ (_account_id, null, amount);
    commit;
end;
```

Q 验证一下

```
drop table if exists accounts;
drop table if exists transactions;

create table accounts
(
  -- 自增好像是从 1 开始的
  account_id    int primary key auto_increment comment '账户唯一标识符',
  account_holder varchar(100) comment '账户持有者的姓名',
  balance       decimal(10, 2) comment '账户余额'
);

create table transactions
(
  transaction_id  int primary key auto_increment comment '交易的唯一标识符',
  from_account_id int comment '转出账户的 ID',
  to_account_id   int comment '转入账户的 ID',
  amount          decimal(10, 2) comment '转账金额',
  transaction_time datetime default current_timestamp comment '转账时间'
);

insert into accounts(account_holder, balance)
values ('a', 10),
      ('b', 100);

drop procedure if exists withdraw_funds;
create procedure withdraw_funds(in _account_id int, in amount decimal(10, 2))
begin
  start transaction;
  -- 如果账户不存在呢? 好像没有交代应该怎么处理
  if (select accounts.balance from accounts where accounts.account_id =
  ↪ _account_id) < amount then
    rollback ;
    signal sqlstate '45000' set message_text = '余额不足';
  end if;
  update accounts set balance = balance - amount where accounts.account_id =
  ↪ _account_id;
  insert into transactions(from_account_id, to_account_id, amount) value
  ↪ (_account_id, null, amount);
  commit;
end;

call withdraw_funds(2, 10);
call withdraw_funds(1, 10);
call withdraw_funds(1, 10);
```

[2024-11-01 16:35:33] [45000] [1644] 余额不足

	account_id	account_holder	balance
accounts: 1	1	a	0.00
2	2	b	90.00

transactions:

	transaction_id	from_account_id	to_account_id	amount	transaction_time
1	1	2		10.00	2024-11-01 16:35:33
2	2	1		10.00	2024-11-01 16:35:34

8. 请根据下图所示的银行数据库，编写一个触发器来执行下列操作：在删除一个账户时，检查该账户的拥有者是否还有其他账户，如果没有，则将其从 depositor 关系中删除。

```
branch (branch_name, branch_city, assets)
customer (customer_name, customer_street, customer_city)
loan (loan_number, branch_name, amount)
borrower (customer_name, loan_number)
account (account_number, branch_name, balance)
depositor (customer_name, account_number)
```

这里为什么要检测是否有其他账户，删除一个账户时不管这个人有没有其他账户都需要从 depositor 里删除 account_number 对应的行吧，那删除最后一个账户时 depositor 里自然也删完了。

```
create trigger delete_account
  after delete
  on account
  for each row
begin
  delete from depositor where account_number = old.account_number;
end;
```

Q 验证一下

```
drop table if exists account;
drop table if exists depositor;

create table account
(
  account_number int primary key,
  branch_name varchar(100),
```

```

        balance          int
    );

    create table depositor
    (
        customer_name    varchar(100),
        account_number   int references account.account_number
    );

    insert into account
    values (1, 'a', 100),
           (2, 'b', 200);

    insert into depositor
    values ('c', 1),
           ('c', 2);

    create trigger delete_account
        after delete
        on account
        for each row
    begin
        delete from depositor where account_number = old.account_number;
    end;

    delete from account where account_number = 1;
    select * from depositor;

```

	customer_name	account_number
1	c	2

```

    delete from account where account_number = 2;
    select * from depositor;

```

	customer_name	account_number

9. 假设有一个名为 employees 的员工表和一个名为 departments 的部门表，结构如下：

1. employees 表:

列名	数据类型	描述
employee_id	INT, 主键, 自增	员工唯一标识符
employee_name	VARCHAR(100)	员工姓名
department_id	INT	部门 ID
salary	DECIMAL(10, 2)	员工工资

2. departments 表:

列名	数据类型	描述
department_id	INT, 主键, 自增	部门唯一标识符
department_name	VARCHAR(100)	部门名称

- (1) 存储过程: 名为 `increase_salary`, 用于根据部门名称增加员工工资。要求:
 接受两个参数: `dept_name` (部门名称) 和 `percentage` (增加的百分比)。
 如果部门不存在, 返回错误消息。
 如果部门存在, 更新该部门所有员工的工资, 并返回更新的员工数量。

```
create procedure increase_salary(in dept_name varchar(100), in percentage
↪ int)
begin
  if (select count(*) from departments where dept_name =
↪ departments.department_name) <= 0 then
    signal sqlstate '45000' set message_text = '部门不存在';
  end if;
  update employees join departments using (department_id)
  set salary = salary * (1 + percentage / 100)
  where department_name = dept_name;
  -- 存储过程怎么返回更新的员工数量
  -- 30 ms 中有 2 行受到影响 返回的影响行数应该就能反映更新的员工数量了
end;
```

10. (2) 函数: 名为 `get_average_salary`, 用于获取指定部门的平均工资。要求:
 接受一个参数: `dept_id` (部门 ID)。
 返回该部门员工的平均工资, 如果没有员工, 则返回 0。

```
create function get_average_salary(dept_id int) returns decimal(10, 2)
begin
  declare result decimal(10, 2);
```



```
if (select count(*) from employees where department_id = dept_id) <= 0
↳ then
    set result = 0;
else
    select avg(employees.salary) into result from employees where
↳ department_id = dept_id;
end if;
return result;
end;
```

Q 验证一下

```
drop table if exists employees;
drop table if exists departments;
drop procedure if exists increase_salary;
drop function if exists get_average_salary;

create table employees
(
    employee_id int primary key auto_increment comment '员工唯一标识
↳ 符',
    employee_name varchar(100) comment '员工姓名',
    department_id int comment '部门 ID',
    salary decimal(10, 2) comment '员工工资'
);

create table departments
(
    department_id int primary key auto_increment comment '部门唯一标识
↳ 符',
    department_name varchar(100) comment '部门名称'
);

create procedure increase_salary(in dept_name varchar(100), in percentage
↳ int)
begin
    if (select count(*) from departments where dept_name =
↳ departments.department_name) <= 0 then
        signal sqlstate '45000' set message_text = '部门不存在';
    end if;
    update employees join departments using (department_id)
    set salary = salary * (1 + percentage / 100)
    where department_name = dept_name;
```

```

-- 存储过程怎么返回更新的员工数量
-- 30 ms 中有 2 行受到影响 返回的影响行数应该就能反映更新的员工数量了
end;

create function get_average_salary(dept_id int) returns decimal(10, 2)
begin
    declare result decimal(10, 2);
    if (select count(*) from employees where department_id = dept_id) <=
        ↪ 0 then
        set result = 0;
    else
        select avg(employees.salary) into result from employees where
            ↪ department_id = dept_id;
    end if;
    return result;
end;

insert into departments
values (101, 'aaa'),
       (102, 'bbb');

insert into employees(employee_name, department_id, salary)
values ('a', 101, 10),
       ('b', 101, 100),
       ('c', 102, 1000);

select get_average_salary(101);

```

	get_average_salary(101)
1	55.00

```

select get_average_salary(103);

```

	get_average_salary(103)
1	0.00

```

call increase_salary('aaa', 50);

[2024-11-02 11:13:13] 30 ms 中有 2 行受到影响

select * from employees;

```

	employee_id	employee_name	department_id	salary
1	1	a	101	15.00
2	2	b	101	150.00
3	3	c	102	1000.00

```
call increase_salary('ccc', 100);
```

```
[2024-11-02 11:22:51] [45000] [1644] 部门不存在
```

11. 存储过程、函数和触发器的区别?

存储过程不能使用 return 语句返回结果，只能通过传入参数设置为 out 来返回结果；而函数可以直接使用 return 语句返回结果。触发器没有传入参数也不能返回结果，只能通过 old 和 new 获取更新前后的值。

12. 触发器的作用? Mysql 表中允许有多少个触发器?

触发器定义了一系列操作，这一系列操作称为触发程序，当触发事件发生时，触发程序会自动运行。触发器主要用于监视某个表的插入 (insert)、更新 (update) 和删除 (delete) 等更新操作，这些操作可以分别激活该表的 insert、update 和 delete 类型的触发程序运行，从而实现数据的自动维护。

在 5.7.2 版本以前，同一个表不能创建两个相同触发时间、触发事件的触发程序，那么就是 6 个触发器：before insert、after insert、before update、after update、before delete、after delete。

在 5.7.2 版本之后没有此限制，那么对触发器的数量就没有限制了。